

DOMINÓ DA PERCEPÇÃO VISUAL

Faixa Etária Recomendada

Indicado para crianças a partir dos 6 anos de idade.

Objetivo Educacional / Objetivo do Material

Conectar peças que formem a mesma soma, de acordo com o número que está sendo estudado.

Habilidades Trabalhadas

- Composição e decomposição do número
- Cálculo mental (adição)
- Percepção visual
- Raciocínio lógico
- Flexibilidade cognitiva

Modo de Uso / Como Jogar

- Escolha o número-alvo (ex.: trabalhar o número 5).
- Retire as peças que formam somas iguais a outro número que não é o alvo. Exemplo: Se o estudo é do número 5, retire peças que somam 6.
- Embaralhe as peças que ficaram e distribua entre os jogadores.
- É possível trabalhar o número 6 e 7, sem retirar peças.
- Começa o jogador que tiver uma peça qualquer (ou decide-se quem começa).
- Na sua vez, o jogador deve encostar uma peça que, somando os dois lados, resulte no mesmo valor-alvo da rodada.
- Exemplo (alvo = 5): pode colocar ao lado de uma peça que tenha combinações como 2+3, 1+4, etc.
- Se não tiver peça para jogar, passa a vez.
- Vence quem usar todas as suas peças primeiro.
- Se ninguém conseguir jogar e sobraram peças na mão, vence quem tiver menos peças restantes.

Diferença para o dominó tradicional

- Aqui não se juntam números iguais (não é 3 com 3, 4 com 4).
- As peças não têm pontos padronizados: a quantidade aparece com arranjos diferentes, exigindo atenção e percepção visual.